

# AL AZHAR RIZQI RIFA'I FIRDAUS

+62 895-366-608-834 | alazharisqi@gmail.com | <https://www.linkedin.com/in/alazharrizqi/> | <https://zharsuke.my.id/>

Malang, Indonesia

Mahasiswa Politeknik Negeri Malang dengan minat pada keamanan siber dan pengembangan web. Saya memiliki pengalaman sekitar 4 tahun dalam pengembangan web menggunakan framework seperti Laravel, Django, dan NextJS. Fokus saya adalah menggabungkan keahlian dalam membangun aplikasi yang andal sekaligus meningkatkan keamanan sistem. Saya juga aktif berkompetisi dalam lomba Capture The Flag (CTF) bersama tim, menjadi mentor untuk ekstrakurikuler keamanan siber, serta memiliki pengalaman sebagai freelancer dalam pengembangan proyek web secara tim.

## Pendidikan

**Politeknik Negeri Malang - Malang, Indonesia**

Aug 2022 - Aug 2026 (Expected)

*Sarjana Terapan Teknik Informatika, 3.71/4.00*

- Melakukan penelitian tentang cyber security khususnya pada keamanan web, menemukan kerentanan kritis pada sistem aplikasi web Ujianjti Polinema dan Porseni Polinema.
- Pembicara di Brain Boost Capture The Flag 2024, melibatkan ~30 peserta.

**SMKN 4 Malang - Malang, Indonesia**

Jul 2019 - Aug 2022

*Sekolah Menengah Kejuruan Rekayasa Perangkat Lunak*

- Merancang dan mengembangkan Grafika Cafe, sebuah sistem Point of Sale (POS) untuk merampingkan proses penjualan kafe, yang dapat diakses melalui aplikasi web dan desktop.
- Merancang dan mengembangkan My Ticket, sebuah aplikasi Point of Sale (POS) berbasis desktop untuk mengelola penjualan tiket kereta api, sebagai bagian dari tugas akhir Pemrograman Berorientasi Objek (OOP).
- Merancang dan mengembangkan My Kids, sebuah aplikasi web yang ditujukan untuk digitalisasi data akta kelahiran untuk meningkatkan penyimpanan dan pengelolaan, sebagai bagian dari tugas akhir mata kuliah pengembangan web.

## Pengalaman Kerja

**SMKN 4 Malang - Indonesia**

Sep 2024 - Present

*Cybersecurity Extracurricular Mentor*

Kegiatan ekstrakurikuler yang dibentuk sejak September 2024 dengan tujuan mempersiapkan siswa untuk LKS (Lomba Kompetensi Siswa) di bidang cyber security.

- Membimbing ~20 siswa dalam konsep cyber security, mempersiapkan mereka untuk kompetisi LKS.
- Menyelenggarakan miniclass tiap minggu, meningkatkan pengetahuan praktis para peserta tentang tantangan cyber security.

**Politeknik Negeri Malang - Indonesia**

Dec 2023 - Present

*Penetration Tester*

Melakukan penelitian cyber security secara independen untuk mengidentifikasi kerentanan pada Sistem Politeknik Negeri Malang.

- Melakukan 2 vulnerability assessment secara komprehensif, mengidentifikasi dan menyelesaikan 2 kerentanan kritis
- Memberikan rekomendasi yang dapat ditindaklanjuti, serta meningkatkan ketahanan sistem

**Amelyn Collection - Malang, Indonesia**

Mar 2024 - Apr 2024

*Frontend Web Developer*

Amelyn Collection adalah toko online yang menawarkan berbagai macam pakaian wanita.

- Mengembangkan antarmuka admin e-commerce yang mudah digunakan dari desain Figma.
- Merancang dan mengimplementasikan tata letak yang responsif, memastikan kompatibilitas pada perangkat mobile.

**PT RetGoo Sentris Informa - Malang, Indonesia**

Mar 2021 - Dec 2021

*Quality Assurance Intern*

PT Retgoo Sentris Informa adalah perusahaan Indonesia yang mengkhususkan diri dalam pengembangan layanan ERP (Enterprise Resource Planning) dan BPM (Business Process Management) yang terintegrasi.

- Merancang dan menjalankan skenario pengujian, memastikan fungsionalitas sistem berjalan sesuai dengan harapan dan mendokumentasikan hasil pengujian.

## Pengalaman Organisasi

**Workshop Riset Informatika - Malang, Indonesia**

Oct 2022 - Present

*Anggota*

Workshop Riset Informatika (WRI) adalah sebuah organisasi di Politeknik Negeri Malang yang bergerak di bidang IT. WRI berfokus pada pengembangan hardskill yang terbagi menjadi beberapa sub-divisi, yaitu mobile development, web development, game development, dan UI/UX design.

- Pembicara di Brain Boost Capture The Flag 2024, melibatkan ~30 peserta.
- Berkolaborasi dengan anggota tim sebagai pewawancara dalam acara perekrutan anggota baru untuk sekitar 100 siswa.

## Kemampuan, Penghargaan, dan Kompetisi

---

- **Penghargaan** 🏆 (2024): Meraih penghargaan 'Best Defender' di antara lebih dari 50 peserta pada kompetisi Keamanan Siber Gemastik XVII
- **Penghargaan** 🏆 (2024): Menemukan dan memitigasi 2 kerentanan kritis dalam Sistem Polinema, mencegah potensi pelanggaran data dan melindungi lebih dari 1.000 akun pengguna.
- **Penghargaan** 🏆 (2023): Juara 2 Intercomp'23 Cyber Security
- **Penghargaan** 🏆 (2023): Finalis KMIPN V Cyber Security
- **Hard Skills** 🎯 (2024): Ethical Hacker Cisco Academy - Melakukan pengujian penetrasi pada aplikasi web untuk final capstone project, mengidentifikasi kerentanan seperti SQL Injection, Directory Listing, SMB Share Misconfiguration, dan Lack of Encryption, dan mengurangi potensi risiko keamanan melalui dokumentasi komprehensif dan rekomendasi yang dapat ditindaklanjuti.
- **Hard Skills** 🎯 (2024): Junior Cybersecurity Analyst Career Path Cisco Academy - Memperoleh keterampilan langsung dalam threat analysis, incident response, and vulnerability assessment
- **Hard Skills** 🎯 (2024): Network Defense Cisco Academy - Memperoleh pengalaman langsung dalam mengimplementasikan firewall, deteksi intrusi (IDS), dan sistem pencegahan intrusi (IPS) untuk mengamankan infrastruktur jaringan.
- **Hard Skills** 🎯 (2024): Networking Basics Cisco Academy - Menyelesaikan pelatihan dasar dalam konsep jaringan, mendapatkan pemahaman yang komprehensif tentang bagaimana jaringan berfungsi dan berkomunikasi.
- **Hard Skills** 🎯 (2024): Networking Devices and Initial Configuration Cisco Academy - Memperoleh pengalaman langsung dalam menyiapkan infrastruktur jaringan.
- **Hard Skills** 🎯 (2024): Introduction to Cybersecurity Cisco Academy - Mengembangkan keterampilan dalam mengidentifikasi dan memitigasi ancaman dunia maya yang umum, seperti serangan phishing, malware, dan rekayasa sosial.
- **Projects** 🎯 (2024): Personal Website - Merancang dan mengembangkan situs web pribadi untuk menampilkan pengalaman profesional saya, proyek, sertifikasi, dan postingan blog, memanfaatkan Next.js untuk rendering yang cepat dan dinamis serta DaisyUI untuk elemen desain yang responsif dan modern.
- **Projects** 🎯 (2024): CheatShield- Berkolaborasi dengan Tim untuk Mengembangkan Aplikasi Kuis Mobile untuk Tugas Akhir Menggunakan Flutter, Laravel, FastAPI, PostgreSQL, dan Machine Learning untuk Deteksi Wajah untuk Memastikan Pengguna Tidak Melakukan Kecurangan Selama Kuis
- **Projects** 🎯 (2024): RWIS 11- Berkolaborasi dengan tim untuk merancang diagram kebutuhan yang komprehensif dan mengimplementasikan solusi full-stack, dengan memanfaatkan Laravel, Postgresql, Livewire yang dapat didata, Tailwind, dan Daisyui
- **Projects** 🎯 (2024): Point of Sales - Mengembangkan aplikasi manajemen penjualan sebagai proyek pribadi, merampingkan pelacakan penjualan untuk bisnis kecil, dengan memanfaatkan Laravel, Mysql, dan Bootstrap.
- **Projects** 🎯 (2023): E-Canteen JTI - Menangani seluruh proses pengembangan secara independen untuk proyek tim, membuat aplikasi web manajemen penjualan yang komprehensif dengan memanfaatkan PHP native, Mysql, dan Bootstrap.
- **Projects** 🎯 (2023): Sports Inventory Warehouse - Mengembangkan frontend dan backend, dikerjakan sebagai proyek kelompok untuk mata kuliah Database Lanjutan, aplikasi web ini digunakan untuk sistem manajemen inventori dengan memanfaatkan PHP native, Mssql, Bootstrap.
- **Projects** 🎯 (2022): My Kids - Merancang dan mengembangkan My Kids, sebuah aplikasi web yang ditujukan untuk digitalisasi data akta kelahiran untuk penyimpanan dan pengelolaan yang lebih baik, sebagai bagian dari tugas akhir pengembangan web dengan memanfaatkan Django, Sqlite, Bootstrap
- **Projects** 🎯 (2022): My Ticket - Merancang dan mengembangkan My Ticket, sebuah aplikasi Point of Sale (POS) berbasis desktop untuk mengelola penjualan tiket kereta api, sebagai bagian dari tugas akhir Pemrograman Berorientasi Objek (OOP) dengan memanfaatkan JavaFX, Sqlite, dan Jasper Reports.
- **Projects** 🎯 (2022): Grafika Cafe Web - Merancang dan mengembangkan Grafika Cafe, sebuah sistem Point of Sale (POS) untuk merampingkan proses penjualan sebuah kafe, yang dapat diakses melalui aplikasi web dengan menggunakan Django, Sqlite, dan Bootstrap.
- **Projects** 🎯 (2022): Grafika Cafe OOP - Merancang dan mengembangkan Grafika Cafe, sebuah sistem Point of Sale (POS) untuk merampingkan proses penjualan untuk sebuah kafe, yang dapat diakses melalui antarmuka desktop dengan memanfaatkan JavaFX, Sqlite, dan Jasper Reports
- **Hard Skills** 🎯 (2023): Dicoding Back-End Applications for Beginners Course - Merancang dan mengimplementasikan API RESTful dasar menggunakan kerangka kerja Hapi, memungkinkan operasi Buat, Baca, Perbarui, dan Hapus (CRUD) untuk pengiriman akhir
- **Hard Skills** 🎯 (2023): Dicoding - Front-End Web for Beginners Course - Membuat aplikasi rak buku sebagai tugas akhir, memanfaatkan HTML, CSS, dan JavaScript sederhana dengan DOM untuk memungkinkan operasi CRUD (Create, Read, Update, Delete)
- **Hard Skills** 🎯 (2023): Dicoding - Basic JavaScript Programming Course - Mengembangkan pemahaman yang kuat tentang konsep-konsep inti JavaScript, termasuk fungsi, array, penanganan kesalahan, manipulasi DOM, penanganan peristiwa, javascript asinkron.
- **Hard Skills** 🎯 (2023): Dicoding - Basic Web Programming Course - Memperoleh pengetahuan dasar tentang pengembangan web,

termasuk peran HTML, CSS, dan JavaScript dalam membangun situs web.